IHC - Interação Humano Computador

Calleb, Eduardo e menino que não lembro nome.

Projeto FunBet

Público: São pessoas com interesse em cinema, que possuem um grupo de amigos, que pode ser variado (todas as idades), que gostam de jogos/ideias diferentes.

Tipo de suporte: O aplicativo de contemplar os filmes , álbuns, músicas e artistas quem recebeu algum tipo de indicação a premiações da área.

O aplicativo não ficará imcubido de pagar as apostas e nem realizará tal controle, Isso, se for definido, é responsabilidade de grupo, estando essa parte fora do aplicativo.

O usuário pode convidar seus amigos e montar seu grupo. Através desse grupo, o usuário escolhe qual premiação o grupo irá participar, Pode-se definir qual tipo de pontuação será utilizado. Haverá 3 tipos. A padrão que é o maior número de acertos, uma sugestão dos desenvolvedores e uma customizável pelo usuário.

Uma breve descrição sobre os indicados ficará disponível para pessoas com poucos conhecimento sobre as premiações tenha uma ideia (público novo).

O aplicativo durante as premiações ficará responsável por atualizar os vencedores, automaticamente, a pontuação e a colocação de cada um no grupo, ao final, mostar o vencedor do grupo.

10 requisitos funcionais e 13 requisitos não funcionais.

RF01: O aplicativo necessita de cadastro de usuário.

RF02: O aplicativo necessita de Login

RF03: O software necessita de cadastro de grupo

RF04: O aplicativo necessita disponibilizar a premiação a ser escolhida

RF05: O aplicativo necessita que o usuário escolha o tipo de pontuação.

RF06: O aplicativo necessita que o usuário escolha as suas indicações

RF07: O aplicativo necessita mostrar o vencedor do grupo

RF08: O aplicativo necessita de um finalizador de apostas

RF09: O aplicativo disponibiliza a edição das apostas feitas anteriormente

RF09.1 Necessita de um tempo limite para essa edição

RF10: O aplicativo disponibiliza a exclusão do grupo

RNF01: O Sistema usará email e senha para o login.

RNF02: O aplicativo funcionará em todo tempo das premiações.

RNF03: O usuário não poderá votar em mais de uma opção por categoria.

RNF04: O usuário poderá participar de mais de um grupo.

RNF05: O usuário jnão poderá alterar as apostas durante a premiação

RNF06: O aplicativo gerará os logs dos pontos conquistados pelos os usuários do grupo.

RNF07: O convite para novos Membros pode ser feito por email ou link do grupo.

RNF08: As informações serão mantidas localmente no aparelho do usuário.

RNF09: Os Usuários poderão transitar entre os grupos durante as premiações

RNF10: O cadastro será confirmado por email.

RNF11: O criador do grupo pode excluir membros do grupo criado.

RNF12: O aplicativo mostrará no grupo e enviará no email o vencedor da premiação.

RNF13: As Informações de cadastro podem ser alteradas.